

FORMATION AGILITÉ SCRUM & KANBAN

**2 journées en présence,
ou 7x2h à distance**



PROJET WINSTON

PABLO PERNOT

PROGRAMME

DURÉE

2 journées (14h)

PARTICIPANTS

8 à 16 personnes

FORMAT

70% ateliers pratiques

FORMAT ALTERNATIF

À distance : 7 séances de 2h sur 1 mois, (option: suivi en sessions d'intervision/codev).



VOTRE FORMATEUR

PABLO PERNOT



Des Monty Python au management : un parcours qui n'a finalement rien d'absurde. Après une maîtrise consacrée aux Monty Python, un DEA sur le non-sens et l'absurde, et l'amorce d'un doctorat sur les comiques cinématographiques, ma reconversion vers le management et la conduite du changement s'est imposée comme une évidence ironique – ou comme la suite logique d'une réflexion sur les dysfonctionnements des systèmes.

Depuis quinze ans, j'accompagne les organisations dans leurs transformations (holocratie, sociocratie, agile, lean, kanban). J'interviens particulièrement sur les questions de leadership, d'accompagnement managérial, de product management et de développement des équipes. Mais je suis avant tout un entrepreneur. En 2010, après plusieurs années de conseil IT, j'ai cofondé Smartview avec deux associés. En 2015, j'ai rejoint Benext comme associé et directeur général. Suite à l'acquisition par Accenture/Octo en 2021, j'ai contribué à l'intégration avant de reprendre ma liberté pour de nouveaux projets.

Je suis également auteur : j'ai publié Kanban, l'approche en flux pour l'entreprise agile (Dunod, 2e édition 2025) et Petit manuel de pensée organisationnelle (Publibook, 2025), fruit de quinze ans de réflexion. J'écris régulièrement des essais numériques sur les organisations, le management et le leadership.

[AVERTISSEMENT]

Ce qui est **encore plus important** depuis l'**arrivée de l'IA**, ce n'est plus le support de formation, ni presque le contenu, mais **la conversation** avec les bonnes personnes qui partagent **leurs parcours et leurs expériences**, et une **capacité à comprendre et transmettre**.

[AVERTISSEMENT 2]

Nous vous proposons ici une façon indicative de vivre ce programme, mais celui-ci s'adaptera à votre situation, en fonction de vos attentes, et de notre compréhension de vos problématiques.

[MASTERCLASS SCRUM ET L'AGILITÉ]

Pablo et Claude Aubry proposent aussi une **masterclass Scrum et l'agilité** en ligne : <https://masterclasses.projetwinston.fr/course/scrum>



LES CHAPITRES ABORDÉS PENDANT CETTE FORMATION

[1. POURQUOI L'AGILITÉ ET PRÉSENTATION FLASH DE SCRUM]

Scrum est une réponse au monde devenu de plus en plus complexe. La performance demande d'autres paradigmes. L'agilité est un mouvement de pensée, une philosophie du travail en équipe, et un outil – pas une finalité.

Nous cherchons d'abord à résoudre : ne jamais voir aboutir ses projets, perdre trop de temps et d'énergie, avoir quelque chose qui ne fonctionne pas ou qui n'intéresse personne.

[2. ZOOM SCRUM : RÔLES ET RESPONSABILITÉS, LES RITUELS]

Le cœur de Scrum c'est l'auto-organisation. Comment organiser les rôles, les droits, les devoirs, les responsabilités de chaque acteur du système ? Comment responsabiliser les personnes et permettre l'autonomie qui amènera l'engagement ?

On ne recherche pas la polyvalence des personnes – elle est illusoire – on recherche une autonomie de l'équipe. C'est mieux d'avoir une équipe pas trop grosse qui soit autonome sur 80% de son périmètre qu'une équipe trop grosse qui maîtrise 100% mais dont la dynamique est altérée.



[3. ZOOM SCRUM : L'EXPRESSION DU BESOIN, LA PLANIFICATION]

Réduire la complexité : travailler sur un petit corpus qui doit nous apprendre des choses, sur des laps de temps plus courts et réguliers. On obtient de la prédictibilité en mettant des contraintes. L'amélioration passe par le fait de rejouer un cycle – l'apprentissage vient dans le cycle.

3 ou 4 cycles pour calibrer une équipe. Peu importe la durée du cycle. On répète le cadre : on apprend à aller droit au but. Le découpage orienté impact et valeur est crucial pour donner naissance à l'équipe – et pas aux individus.



[4. KANBAN, UNE ALTERNATIVE OU UN COMPLÉMENT]

Kanban est l'autre outil majeur de l'agilité. « On commence là où on en est » : ne pas se projeter sur ce que l'on aimerait être, mais représenter la réalité présente. Le management visuel renforce la prise de conscience collective. Limiter le travail en cours pour optimiser la création de valeur : « commencer à finir, arrêter de commencer ».

Le système kanban modélise la réalité. Si vous modifiez quelque chose sur le kanban, vous devez immédiatement le modifier dans la réalité. La transparence apporte clarté et discipline.

[5. PRODUCT MANAGEMENT]

Il n'y a pas de bon produit sans bonne organisation. L'agilité et le produit se nourrissent l'un de l'autre. Approche *Lean startup*, modularisation, priorisation, autonomie des équipes, mesures, mesures, mesures. On cherche à maximiser les impacts et minimiser les efforts. Comment complètement intégrer une approche produit et agile.

Ce que nous cherchons : des équipes responsabilisées, engagées, avec un flux régulier et rapide. Les mesures DORA (fréquence de déploiement, lead time, taux de défaillance) nous y aident.

[6. AGILITÉ À L'ÉCHELLE ET TRANSFORMATION]

On ne répond pas à une mise à l'échelle avec un framework, mais encore et toujours avec des principes. SAFe est une supercherie dangereuse pour les organisations. Synchronisation et alignement, autonomie maximale des équipes. Une vision organique plutôt que mécanique.

Les organisations dont les transformations réussissent ne parlent pas de transformation, mais de ce qu'elles réussissent en s'étant transformées. La cible est le point de départ.



[7. MANAGEMENT ET AGILITÉ]

Rien ne se fait sans un leadership fort – les top managers sont responsables, point. La question-clé est celle de l'autonomie de l'équipe : sa capacité à développer son esprit critique, à prendre des décisions, à s'améliorer. Lâcher prise sur le micromanagement, poser un cadre, engager.

Le lien compliqué entre performance, valeur, sens, engagement. Le management moderne c'est celui qui donne une direction et un cadre, mais qui ne dit pas comment faire, ne s'en mêle pas.



